



**Candidatura N. 1051143**

**0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità**

### Sezione: Anagrafica scuola

#### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	LICEO SCIENTIFICO STATALE NICOLO'PALMERI
<b>Codice meccanografico</b>	PAPS24000G
<b>Tipo istituto</b>	LICEO SCIENTIFICO
<b>Indirizzo</b>	PIAZZA G. SANSONE 12
<b>Provincia</b>	PA
<b>Comune</b>	Termini Imerese
<b>CAP</b>	90018
<b>Telefono</b>	0918144145
<b>E-mail</b>	PAPS24000G@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.liceopalmeri.edu.it
<b>Numero alunni</b>	747
<b>Plessi</b>	PAPS24000G - LICEO SCIENTIFICO STATALE NICOLO'PALMERI



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1051143 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Calcio : sport e fairplay	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Beach volley e pallavolo: insieme per essere più forti giocando	€ 5.082,00
Musica e Canto	Palmeri in coro	€ 6.482,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 16.646,00</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Easy literacy	€ 6.482,00
Competenza alfabetica funzionale	Prepariamoci al Certamen!	€ 6.482,00
Competenza multilinguistica	Impariamo il cinese! ????	€ 6.482,00
Competenza multilinguistica	Español para todos	€ 6.482,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Sidera. Nelle stelle il racconto della Vita	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	I numeri non sbagliano mai. Il potere del pensiero matematico.	€ 6.482,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Matematica per modelli e per gioco...	€ 6.482,00
Competenza digitale	Networking: uno sguardo verso il futuro	€ 6.482,00
Competenza digitale	L'Eidomatica il futuro della comunicazione visiva digitale	€ 6.482,00
Competenza digitale	Tecnologie della e nella rete	€ 6.482,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Oltre lo schermo	€ 6.482,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	A spasso nell'arte	€ 6.482,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Fotografia, arte contemporanea	€ 6.482,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 82.866,00</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Over the rainbow

<p><b>Descrizione progetto</b></p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li> <li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Calcio : sport e fairplay	€ 5.082,00
Beach volley e pallavolo: insieme per essere più forti giocando	€ 5.082,00
Palmeri in coro	€ 6.482,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 16.646,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**

**Titolo: Calcio : sport e fairplay**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Calcio : sport e fairplay
<b>Descrizione modulo</b>	I moduli di sport si configurano come mezzo di inclusione e integrazione sociale, scopo generale è quello di avvicinare gli allievi allo sport del calcio a cinque, inteso come strumento educativo. L'educazione al movimento presuppone infatti la conoscenza e il rispetto delle regole del gioco, il sapersi rapportare agli altri, il riconoscimento del valore del gioco di squadra e l'accettazione delle proprie capacità. Il laboratorio, svolto nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti gli adolescenti di praticare lo sport che è un mezzo di grande socializzazione, educativo e di condivisione delle potenzialità altrui.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	Altre
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Calcio : sport e fairplay

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**

**Titolo: Beach volley e pallavolo: insieme per essere più forti giocando**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Beach volley e pallavolo: insieme per essere più forti giocando
<b>Descrizione modulo</b>	Tramite il gioco della pallavolo, si intende potenziare l'educazione allo sport . Lo sport esercita un'azione positiva sui giovani, ne favorisce lo sviluppo cognitivo, la personalità e l'acquisizione ed il potenziamento di alcune competenze trasversali quali la capacità di collaborazione e di interazione con gli altri, un maggiore livello di sicurezza e di autostima, più autocontrollo, responsabilizzazione e capacità di espressione e gestione delle proprie emozioni. Il laboratorio, beachvolley e pallavolo,svolto nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, in particolare consente di raggiungere tali obiettivi rappresenta uno strumento ideale da proporre ai nostri allievi che saranno coinvolti in un'attività in cui il divertimento diventa occasione di crescita.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	Altre
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Beach volley e pallavolo: insieme per essere più forti giocando

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Musica e Canto**

**Titolo: Palmeri in coro**



### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Palmeri in coro
<b>Descrizione modulo</b>	Il coro è una realtà oramai consolidata in molte scuole italiane, che favorisce preziose esperienze di scambio, arricchimento e stimolo delle potenzialità di ciascun partecipante, riconoscendone e sviluppandone le eccellenze, attraverso un canale comunicativo universale come quello musicale. Il laboratorio corale ha lo scopo precipuo di migliorare se stessi e le proprie capacità attraverso la voce, lo studio dell'intonazione, delle note e del ritmo. Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid, assicurando il necessario distanziamento. Si tratta di un laboratorio che raccoglie le vocazioni degli studenti di questa scuola, dediti a varie attività musicali individuali e di gruppo, e le tramuta in un momento strutturato di armonia e condivisione. Il modulo mira a sviluppare competenze comunicative ed espressive, ad affinare la capacità di ascolto dell'altro (propedeutica alla pratica polifonica) e a sviluppare, accanto alla cura della monodia, la capacità di eseguire forme vocali polifoniche adeguate al livello e al contesto. Sarà sempre presente, come sfondo degli obiettivi/competenze perseguiti, la cura dello spirito di gruppo di cui il coro è veicolo aggregante per antonomasia.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Musica e Canto
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Palmeri in coro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Passaporto per il mondo

Progetto: Passaporto per il mondo	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Easy literacy	€ 6.482,00
Prepariamoci al Certamen!	€ 6.482,00
Impariamo il cinese! ?????	€ 6.482,00
Español para todos	€ 6.482,00
Sidera. Nelle stelle il racconto della Vita	€ 5.082,00
I numeri non sbagliano mai. Il potere del pensiero matematico.	€ 6.482,00
Matematica per modelli e per gioco...	€ 6.482,00
Networking: uno sguardo verso il futuro	€ 6.482,00
L'Eidomatica il futuro della comunicazione visiva digitale	€ 6.482,00
Tecnologie della e nella rete	€ 6.482,00
Oltre lo schermo	€ 6.482,00
A spasso nell'arte	€ 6.482,00
Fotografia, arte contemporanea	€ 6.482,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 82.866,00</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: Easy literacy**

### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	Easy literacy





<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto è rivolto, soprattutto, agli alunni delle classi del primo biennio ed intende realizzare opportuni interventi didattici e formativi per alunni con difficoltà nell'apprendimento della lingua italiana, al fine di recuperare le carenze e nello stesso tempo consolidare e potenziare le conoscenze acquisite. Le attività saranno tanto di consolidamento quanto di potenziamento delle conoscenze acquisite e sono rivolte a stimolare negli alunni la capacità di riorganizzare autonomamente le conoscenze acquisite e di usare consapevolmente gli strumenti culturali e metodologici offerti nel loro processo di apprendimento. Difatti, è facilmente comprensibile come le difficoltà nell'apprendimento della lingua italiana, spesso, provochino demotivazione e frustrazione nei discenti, trasformandosi in veri e propri ostacoli sul piano della crescita culturale e umana. Attraverso questo progetto si intende far recuperare lacune non colmate a conclusione dell'anno scolastico precedente con strategie di rinforzo diversificate. Infatti, il progetto tende a sviluppare, potenziare e consolidare le competenze di base della lingua italiana, in termini di padronanza linguistica in vista del suo utilizzo per i vari scopi comunicativi, oltre che nella lettura, anche nell'interazione verbale e nella scrittura. In particolare, si intende potenziare la competenza di lettura (comprensione, interpretazione e valutazione del testo scritto e le conoscenze lessicali e grammaticali necessarie al suo sviluppo. Si prenderanno in considerazione continui (letterari e non), non continui e misti. Inoltre, come richiesto dalle prove INVALSI, si cercherà di sviluppare il possesso e l'impiego degli strumenti per la fruizione e l'apprezzamento "estetico" del testo letterario
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Easy literacy

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: Prepariamoci al Certamen!**

#### Dettagli modulo



<b>Titolo modulo</b>	Prepariamoci al Certamen!
<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto si inserisce all'interno delle attività del Certamen Hodiernae Latinitatis, giunto quest'anno alla sua undicesima edizione ed inserito dal MIUR tra le gare riconosciute per la partecipazione alle Olimpiadi Nazionali delle lingue e Civiltà Classiche. La competizione, pur presupponendo le indispensabili competenze grammaticali e semantiche che consentono la giusta comprensione dei testi, richiede ai partecipanti l'elaborazione di un testo argomentativo sul contributo che la conoscenza della latinità può offrire alla costruzione di un nuovo Umanesimo, capace di affrontare responsabilmente le sfide del mondo contemporaneo. Il tempo intercorso tra noi e gli antichi non esclude, infatti, la possibilità di trarre valide indicazioni - di merito e di metodo - dalle interpretazioni che il mondo latino elaborò, in continuità e simbiosi con la cultura greca, sui grandi temi della scienza, dell'antropologia, del diritto e dell'etica. In particolare, il progetto in oggetto è finalizzato alla realizzazione del corso di preparazione alla gara, che si tiene tra il mese di marzo e di aprile; il corso è rivolto agli alunni dell'istituto interessati alla gara intendendo prepararli alla realizzazione del testo argomentativo previsto dalla gara, a partire da un dossier di testi in latino, italiano e latino/italiano, approntato dalla Commissione Giudicatrice. Gli alunni costituiranno un gruppo di studio di interclasse, provenendo dalle classi III, IV e V. Il progetto ha carattere di potenziamento e di valorizzazione delle eccellenze presenti nella scuola, dato che sono ammessi alla gara solamente gli alunni che, nello scrutinio finale dell'anno precedente a quello in corso, hanno riportato una votazione non inferiore agli 8/10 nella lingua e letteratura latina e italiana.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/01/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Prepariamoci al Certamen!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Impariamo il cinese! ????



### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Impariamo il cinese! ????
<b>Descrizione modulo</b>	In un mondo che diventa sempre più piccolo, l'acquisizione di competenze comunicative di una lingua straniera facilita la mediazione e la comprensione di altre culture e favorisce la mobilità e le opportunità di studio e lavoro. Con l'approccio "comunicativo", la lingua è vista come uno strumento di comunicazione, di azione sociale che mette al centro dell'attenzione gli interessi e i bisogni degli studenti. La didattica laboratoriale permette allo studente di appropriarsi delle competenze comunicative individuando contesti reali (quali ristoranti, incontri nei parchi, comunità virtuali) che permettono l'interazione in lingua straniera con abitanti nativi. Il percorso è quello di insegnamento-apprendimento in cui l'organizzazione e la progettazione didattica sono rese flessibili.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Impariamo il cinese! ????

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Español para todos

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Español para todos
----------------------	--------------------



<b>Descrizione modulo</b>	In un mondo che diventa sempre più piccola, l'acquisizione di competenze comunicative di una lingua straniera facilita la mediazione e la comprensione di altre culture e favorisce la mobilità e le opportunità di studio e lavoro. Con l'approccio "comunicativo", la lingua è vista come uno strumento di comunicazione, di azione sociale che mette al centro dell'attenzione gli interessi e i bisogni degli studenti. La didattica laboratoriale permette allo studente di appropriarsi delle competenze comunicative individuando contesti reali (quali ristoranti, incontri nei parchi, comunità virtuali) che permettono l'interazione in lingua straniera con abitanti nativi. Il percorso è quello di insegnamento-apprendimento in cui l'organizzazione e la progettazione didattica sono rese flessibili.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Español para todos

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: Sidera. Nelle stelle il racconto della Vita**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Sidera. Nelle stelle il racconto della Vita
----------------------	---



<b>Descrizione modulo</b>	Il fascino del Cielo stellato è legato alla sua incommensurabile e infinita bellezza ma anche a ciò che ha rappresentato per l'uomo di tutti i tempi, da quello che ha cominciato a decifrarne i "caratteri" nelle epoche più antiche, fino a quello moderno, che progetta di viaggiare su altri mondi. Stimolando la curiosità degli alunni col "gioco scientifico" li condurremo a vivere un'avventura da scienziati immersi in un ambiente ricco di stimoli, proponendo ai partecipanti di fare quelle "sensate esperienze", per usare le parole di Galileo Galilei, alla scoperta del funzionamento della natura. Li guideremo dalle geometrie delle costellazioni ricreate dagli antichi nel Cielo all'evoluzione stellare in un viaggio dalla mitologia alla scienza per comprendere come le stelle possano formare gli elementi chimici che portano alla vita. Un legame profondo e indissolubile lega il genere umano al Cosmo. Ma questa ricerca continua, per trovare la risposta ad una domanda ancestrale: siamo soli nell'Universo? Le grandi tappe della conoscenza umana ora si spostano verso i nuovi pianeti lontani che sempre più numerosi vengono scoperti attorno a stelle simili al nostro Sole. La Terra rimane l'unico pianeta ad ospitare forme di vita? la sua fragilità e pari alla sua importanza per il genere umano. Quali i danni prodotti dall'uomo? Quanto è probabile il pericolo di impattare con degli asteroidi? Su queste e tante altre domande che rientrano negli ambiti di ricerca che dovranno essere potenziati per il nostro benessere e per migliorare la qualità della vita futura, cercheremo di riflettere con l'idea dominante di riappropriarci delle osservazioni e ricostruire quello che si impara senza la comunicazione diretta di informazioni o nozioni tipiche dell'insegnamento scolastico.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Sidera. Nelle stelle il racconto della Vita

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: I numeri non sbagliano mai. Il potere del pensiero matematico.**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	I numeri non sbagliano mai. Il potere del pensiero matematico.
----------------------	--



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Esiste una matematica semplice ma profonda che aiuta a orientarsi nella vita, e con questo modulo vorremmo fare cogliere ai nostri alunni la bellezza della matematica guidandoli alla scoperta del suo potere: il ragionamento matematico, come una lente magica, penetra la superficie caotica della realtà per rivelarcene gli aspetti meno immediati. Consapevoli che la matematica è soprattutto ragionamento, capacità di decodifica, di analisi, di sintesi e di astrazione il percorso di potenziamento proposto si pone l'obiettivo di: promuovere le facoltà sia intuitive che logiche; - educare ai procedimenti euristici, ma anche ai processi di astrazione e di formazione dei concetti; - esercitare a ragionare induttivamente e deduttivamente; - sviluppare le attitudini sia analitiche che sintetiche, determinando così nei giovani l'abitudine alla sobrietà e precisione del linguaggio, cura della coerenza argomentativa e gusto per la ricerca della verità.</p> <p>Partendo dal contesto quotidiano si evidenzieranno gli elementi utili e si avvierà una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Si utilizzerà il problem posing, il problem solving, e la modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Attraverso l'uso di software specifici si cercherà di rendere l'algebra interattiva e la geometria dinamica permettendo agli studenti di trasformare in esperienze gli argomenti studiati spesso solo sulla carta. Ma saranno, fondamentali anche il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore diventerà un importante momento formativo per lo studente.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: I numeri non sbagliano mai. Il potere del pensiero matematico.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: Matematica per modelli e per gioco...**

### Dettagli modulo



<b>Titolo modulo</b>	Matematica per modelli e per gioco...
<b>Descrizione modulo</b>	L'obiettivo didattico del modulo sarà far sì che lo studente faccia della matematica uno strumento di interpretazione della realtà che lo circonda, divenendo in grado di sviluppare autonomamente modelli matematici di situazioni concrete che si trova ad affrontare nella vita quotidiana. L'interpretazione grafica e il gioco devono costituire la struttura portante della proposta al fine di costruire competenze quasi in maniera casuale. La didattica del problem-solving dovrà costituire il filo conduttore delle lezioni, suscitando interesse e coinvolgimento nell'apprendere e orientando concetti ed argomenti verso la soluzione di un problema. Gli studenti apprenderanno formule e procedure perché si sentiranno motivati nel trovare soluzioni a situazioni reali, anche apparentemente complesse. Quando il coinvolgimento, l'interesse risulteranno stabili ci si allontanerà dagli esempi pratici e ci si dedicherà a situazioni più astratte e simboliche. Nel percorso saranno utilizzati software specifici per la didattica della matematica (geogebra, cabry derive) e software della rete quali quizziz, kahoot socrative ecc utili per l'interpretazione grafica dei modelli e per la costruzione e/o l'utilizzazione di giochi tematici.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/01/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Matematica per modelli e per gioco...

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Networking: uno sguardo verso il futuro**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Networking: uno sguardo verso il futuro
----------------------	---





<b>Descrizione modulo</b>	In un'epoca in cui i dispositivi connessi si apprestano a diventare oltre milioni in pochi anni, IoT, cloud, mobile, reti wireless, esigenze di security e privacy sempre più avanzate richiedono conoscenze sempre più settoriali ed evolute. Attraverso questo modulo vogliamo che i nostri studenti e le nostre studentesse acquisiscano gli elementi base per sapersi muovere in questo mondo che in modo sempre più impressionante volge i suoi risvolti in tutti gli ambiti della nostra vita. Imparare a operare, configurare, verificare e risolvere problemi di una rete base o di una sua componente, saper gestire semplici dispositivi di rete, identificare le minacce alla sicurezza di base, sapersi proteggere dai pericoli del web e gestire in piena autonomia le problematiche derivanti dalla privacy sono gli obiettivi che ci si prefigge.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Networking: uno sguardo verso il futuro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza digitale**

**Titolo: L'Eidomatica il futuro della comunicazione visiva digitale**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	L'Eidomatica il futuro della comunicazione visiva digitale
----------------------	--





<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il corso vuole approfondire la parte dell'informatica che studia la creazione, la manipolazione delle immagini rivolgendo una particolare attenzione all'infografica e al design dei prodotti digitali (sito web, prodotti social ecc.). Dando le basi per la realizzazione di prodotti grafici e attraverso l'analisi e la realizzazione di una strategia completa di grafica e comunicazione digitale si cercherà di fornire gli strumenti che consentono di veicolare concetti e contenuti complessi attraverso una chiave di lettura grafica, sintetica e di immediata comprensione.</p> <p>Attraverso l'utilizzo di software specifici open source si giungerà alla realizzazione di rappresentazioni e prodotti grafici efficaci, aggiornabili e totalmente personalizzabili ed adattabili ad ogni contesto.</p> <p>Il modulo incentrato su un articolato approfondimento di ogni singolo aspetto degli strumenti digitali di grafica vuole dare ai nostri alunni una marcia in più nella comunicazione digitale.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: L'Eidomatica il futuro della comunicazione visiva digitale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Tecnologie della e nella rete**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Tecnologie della e nella rete
----------------------	-------------------------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>La quantità e la varietà delle informazioni disponibili sulle reti telematiche è impressionante e di notevole interesse e praticità è la possibilità di consultarle in linea o di trasferirle direttamente sul proprio computer. Attraverso questo modulo vogliamo che i nostri studenti e le nostre studentesse acquisiscano gli elementi base per sapersi muovere nella rete conoscendone la tecnologia sapendola padroneggiare. Imparare a operare ed a utilizzare la rete per costruirvi un lavoro che apra a prospettive future ed ad una fonte di guadagno.</p> <p>Per quanto concerne la metodologia di insegnamento e di apprendimento, occorrerà privilegiare le metodologie interattive, che comportano la centralità del discente nel percorso di apprendimento.</p> <p>A tali fini sarà necessario:</p> <p>a) garantire un equilibrio tra lezioni interattive, esercitazioni in aula e relative discussioni, nonché lavori di gruppo, nel rispetto del monte ore complessivo prefissato per il modulo;</p> <p>b) favorire metodologie di apprendimento basate sul problem solving, applicate a simulazioni e problemi specifici, con particolare attenzione ai processi di valutazione e comunicazione, ove possibile si farà ricorso a linguaggi multimediali, che consentano l'impiego degli strumenti informatici quali canali di divulgazione dei contenuti formativi.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Tecnologie della e nella rete

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: Oltre lo schermo**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Oltre lo schermo
----------------------	------------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo è focalizzato sullo studio multiprospettico del linguaggio cinematografico. Esso è pensato in accordo con il PNSD e si ispira alla Legge 107 del 2015, con particolare riferimento anche al Comma 7, lettere c) ed f), in cui si evidenzia che l'alfabetizzazione alle tecniche e ai media di produzione e diffusione delle immagini e dei suoni può considerarsi certamente un modo creativo di sviluppo delle competenze digitali e di cittadinanza attiva.</p> <p>In una società in cui continua è l'ascesa delle tecnologie digitali anche nel cinema, il filmmaking digitale diviene un importante strumento di emancipazione e democratizzazione nel settore dei media e, altrettanto centrale, diviene la competenza nella lettura e decodifica del linguaggio cinematografico.</p> <p>Il modulo si propone di coinvolgere un gruppo selezionato di studenti provenienti da classi diverse (in modo che tali alunni possano poi con azioni di peer-tutoring condividere le competenze acquisite con i compagni nelle proprie classi).</p> <p>Le attività laboratoriali di questo modulo hanno come obiettivi sia quello di sviluppare e migliorare le competenze digitali, sia quello di appassionare al mondo digitale attraverso la pratica e la divulgazione di tecniche digitali relative alla produzione e diffusione delle principali specifiche filmiche.</p> <p>Le azioni previste riguardano principalmente Digital Storytelling, videomaking, educazione alla lettura e decodifica del linguaggio filmico.</p> <p>Le attività laboratoriali saranno condotte con le seguenti metodologie/strategie: flipped classroom, cooperative learning, problem solving, learning by doing e peer tutoring.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	04/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Oltre lo schermo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: A spasso nell'arte**



### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	A spasso nell'arte
<b>Descrizione modulo</b>	La proposta di questo modulo nasce dalla necessità di permettere ai ragazzi di riscoprire il patrimonio culturale artistico e ambientale del nostro territorio, partendo dall'idea fondamentale che non può esistere futuro senza la conoscenza del nostro passato. Nell'era della globalizzazione che spesso ci avvicina alle altre culture e ci permette di viaggiare virtualmente in ogni luogo del mondo, i ragazzi rischiano di perdere di vista le loro radici storico-culturali, tralasciando di accostarsi alla realtà del proprio paese. Si è pensato che i nostri ragazzi potessero diventare il tramite attraverso cui far "conoscere al mondo attraverso i loro occhi" i luoghi esplorati più significativi e pittoreschi, alla scoperta della gente che vi abita, della memoria di tradizioni popolari, eventi, modi di dire, preparazioni culinarie tipiche, che solo i nonni possono ricordare, realizzando per esempio, un servizio fotografico /video, indirizzandoli così, all'uso dello strumento tecnologico del quale non possono più fare a meno, il cellulare, in modo creativo, sfruttandone i vantaggi, cercando di sviluppare le potenzialità relazionali/conoscitive, che da questa esperienza, in un ambiente ben congeniato, possono scaturire. Un prodotto che potrà essere condiviso da tutti gli studenti del Ns. istituto ma anche da chiunque voglia conoscere questo territorio e venire perché no, a visitarlo.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: A spasso nell'arte

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: Fotografia, arte contemporanea**

### Dettagli modulo



<b>Titolo modulo</b>	Fotografia, arte contemporanea
<b>Descrizione modulo</b>	Partendo dall'esame di specifiche tematiche quali: la narrazione nell'arte fotografica, la registrazione dell'insignificante dettaglio dell'esistenza quotidiana o della vita intima, l'uso della fotografia nell'arte concettuale, la distaccata estetica oggettiva prevalente nello stile contemporaneo, la fotografia quale privilegiato deposito di valori personali, sociali e culturali in un mondo saturo di immagini, attraverso lo studio di artisti affermati e della generazione più giovane si analizzeranno le varie letture del contemporaneo e i molteplici approcci e la forza d'impatto della fotografia artistica. Una parte del corso sarà dedicata alle proprietà fisiche e materiali della fotografia nell'era del digitale e allo studio della smart fotografia. Questa parte del corso si concluderà con la realizzazione di un concorso fotografico aperto al territorio su un tema specifico scelto dagli alunni.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAPS24000G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Fotografia, arte contemporanea

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Over the rainbow	€ 16.646,00
Passaporto per il mondo	€ 82.866,00
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 99.512,00</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1051143)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 99.512,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 100.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	19/05/2021 09:58:19
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Calcio : sport e fairplay</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Beach volley e pallavolo: insieme per essere più forti giocando</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Palmeri in coro</u>	€ 6.482,00	



	<b>Totale Progetto "Over the rainbow"</b>	<b>€ 16.646,00</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Easy literacy</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Prepariamoci al Certamen!</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Impariamo il cinese! ????</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Español para todos</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Sidera. Nelle stelle il racconto della Vita</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>I numeri non sbagliano mai. Il potere del pensiero matematico.</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Matematica per modelli e per gioco...</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Networking: uno sguardo verso il futuro</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>L'Eidomatica il futuro della comunicazione visiva digitale</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Tecnologie della e nella rete</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Oltre lo schermo</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>A spasso nell'arte</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Fotografia, arte contemporanea</u>	€ 6.482,00	
	<b>Totale Progetto "Passaporto per il mondo"</b>	<b>€ 82.866,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 99.512,00</b>	<b>€ 100.000,00</b>